

# Informator Symbols Available in the **skak** Package

Torben Hoffmann

July 21, 2004

Dirk Bächle has been so kind as to create a number of the symbols used in the Informator. They are now a part of the skak font.

Command	Output
<code>\wbetter</code>	±
<code>\bbetter</code>	≡
<code>\wupperhand</code>	±
<code>\bupperhand</code>	≡
<code>\wdecisive</code>	+−
<code>\bdecisive</code>	−+
<code>\equal</code>	=
<code>\unclear</code>	∞
<code>\compensation</code>	∞
<code>\devadvantage</code>	○
<code>\moreroom</code>	○
<code>\withattack</code>	→
<code>\withinit</code>	↑
<code>\counterplay</code>	↔
<code>\zugzwang</code>	⊙
<code>\mate</code>	#
<code>\withidea</code>	△
<code>\onlymove</code>	□
<code>\betteris</code>	∩
<code>\file</code>	↔
<code>\diagonal</code>	↗
<code>\centre</code>	⊕
<code>\kside</code>	»
<code>\qside</code>	«

Command	Output
<code>\weakpt</code>	×
<code>\ending</code>	⊥
<code>\bishoppair</code>	♞
<code>\opposbishops</code>	♞
<code>\samebishops</code>	♞
<code>\unitedpawns</code>	∞
<code>\seppawns</code>	∞-∞
<code>\doublepawns</code>	∞
<code>\passedpawn</code>	♞
<code>\morepawns</code>	>
<code>\timelimit</code>	⊕
<code>\novelty</code>	N
<code>\comment</code>	RR
<code>\various</code>	R
<code>\without</code>	┌
<code>\with</code>	└
<code>\etc</code>	
<code>\see</code>	—
<code>\markera</code>	×
<code>\markerb</code>	○